

# FC Münchenstein



## Turnierreglement Mönchscup

Münchenstein, im August 2019



Gestützt auf das „Reglement für die Durchführung von Hallenturnieren“ des SFV gelten folgende Bestimmungen:

- Organisation:** Der FC Münchenstein ist für die Durchführung des Turniers verantwortlich. Das Turnier wurde vom FVNWS bewilligt.
- Teilnehmer:** Junioren Kategorien G- F – E – D / Jahrgänge 2007-2014
- Modus:** G- Junioren - 2 Gruppen mit je 4 Mannschaften, Platzierungsspiele und Finalsspiele.  
F- 2 Junioren - 2 Gruppen mit je 4 Mannschaften, Platzierungsspiele und Finalsspiele.  
F- 3 Junioren - 2 Gruppen mit je 4 Mannschaften, Platzierungsspiele und Finalsspiele.  
E- Junioren - 2 Gruppen mit je 4 Mannschaften, Platzierungsspiele und Finalsspiele.  
D- Junioren - 2 Gruppen mit je 4 Mannschaften, Platzierungsspiele und Finalsspiele.
- Spieldauer:** D + E Junioren 14' F + G Junioren 12'
- Ausrüstung:** Es darf nur in Hallenschuhen gespielt werden, welche keine schwarzen Sohlen und keine Nocken haben. Schienbeinschoner sind obligatorisch.
- Sanitätsdienst:** Ausgebildete Sanitätsverantwortliche sind während der ganzen Turnierdauer vor Ort.
- Verpflegung:** Eine leistungsfähige Festwirtschaft mit warmem und kaltem Essen zu attraktiven Preisen.
- Preise:** Alle teilnehmenden Spieler erhalten eine Erinnerungsmedaille – zusätzlich erhalten die drei jeweilig erstplatzierten Teams pro Kategorie einen Mannschaftspokal.
- Turniereinsatz:** 100.-- CHF für G + F-Junioren / 120.-- CHF für E + D Junioren

### Weisungen

- Verbot:** In der gesamten Halle gilt ein striktes Rauchverbot.
- Garderobe:** Die Garderoben werden den Mannschaften zugewiesen und sind stets in sauberem Zustand zu halten. In den Garderoben und Gängen herrscht absolutes Fussballverbot.



- Mannschaftsliste:** Spielerqualifikation gemäss Juniorenreglement SFV. Vor Turnierbeginn ist der Jury eine vollständige Mannschaftsliste abzugeben (Name, Vorname, Geburtsdatum, Pass-Nr., Mannschaftsbetreuer). Auf Verlangen sind die Spielerpässe oder Ausweise vorzuweisen.
- Mannschaften:** Nehmen von einem Club mehrere Teams teil, so darf ein Spieler nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.
- Dress:** Bei gleichfarbigem Dress der spielenden Mannschaften werden von der Turnierleitung Überzüge abgegeben.
- Fairness & Proteste:** Wir wollen Fairness und Respekt. Die Spiele werden von freiwilligen Schiedsrichtern geleitet.  
Proteste werden von der Turnierleitung behandelt und abschliessend beurteilt. Bei einem Protest wird eine Gebühr von CHF. 100.– CHF erhoben, wird der Protest gutgeheissen wird der Betrag zurückerstattet, andernfalls verfällt sie.  
Alle Unsportlichkeiten werden dem Fussballverband (FVNWS) gemeldet.

## Regeln

- Grundlage:** Wegleitend für das Hallenturnier ist das SFV – Reglement, sofern nachfolgend nichts anderes aufgeführt ist.
- Anstoss:** Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoss. An- und Abpfiff erfolgt durch die Turnierleitung.
- Torabstoss:** Der Ball muss in der eigenen Spielhälfte den Boden/die Seitenwand oder einen Spieler berühren. Abschlüsse und Auswürfe über die Mittellinie werden mit Freistoss indirekt von der Mittellinie aus geahndet. Der Torabstoss kann entweder mit einem Auswurf oder Abschlag erfolgen, wobei der Torhüter den Strafraum nicht verlassen darf.  
Hat der Torhüter den Ball gefangen oder vom Boden aufgenommen und rollt ihn nachher im Strafraum vor sich hin, muss der von ihm gespielte Ball in der eigenen Platzhälfte den Boden oder einen Spieler berühren. Ist dies nicht der Fall, gibt es einen Freistoss indirekt von der Mittellinie aus. Wird der Ball aber aus dem Strafraum gerollt oder geführt, ist ein hohes Zuspiel über die Mittellinie gestattet.
- Freistoss:** Alle Freistösse müssen indirekt ausgeführt werden. Abstand zum Gegner 5 Meter.
- Decke:** Berührt der Ball die Decke, erhält der Gegner einen indirekten Freistoss unter der Berührungsstelle zugesprochen. Der Abstand zum Gegner 5 Meter.
- Einwurf:** Der Einwurf wird als indirekter Freistoss ausgeführt.



- Spielfeld:** Als Strafraum gilt der Raum des Handballspielfeldes. Auf beiden Längsseiten wird mit der Wand (bis zur Markierung) gespielt.
- Torschuss:** Ein Tor ist nur gültig, wenn der Torschuss in der gegnerischen Platzhälfte abgegeben wird oder dort von einem Spieler berührt wird.
- Rückpassregel:** Die Rückpassregel wird nur in den Kategorien E und D angewandt.
- Anzahl Spieler:** 1 Torwart / 5 Feldspieler (D & E). Total 4 Spieler plus 2 Betreuer dürfen auf der Spielerbank Platz nehmen.  
1 Torwart / 4 Feldspieler (F & G). Total 3 Spieler plus 2 Betreuer dürfen auf der Spielerbank Platz nehmen.
- Auswechslung:** Die Spieler können „fliegend“ (nur von der Spielerbank) ausgewechselt werden. Der auszuwechselnde Spieler muss ausserhalb des Spielfeldes sein, bevor der neue Spieler ins Spielgeschehen eingreifen darf. Bei unkorrektem Spielerwechsel wird eine 2-Minutenstrafe ausgesprochen.
- Punktegleichheit:** Bei Punktegleichheit wird folgendes Verfahren angewendet:  
1. Tordifferenz  
2. Resultat Direktbegegnung  
3. Anzahl erzielte Tore  
4. Penaltyschiessen (3 Spieler pro Team)  
5. Final-Spiele: sofort Penaltyschiessen
- Zeitstrafen:** Die gelbe Karte ist gleichbedeutend mit einer Zeitstrafe von 2 Minuten. Die Zeitkontrolle erfolgt durch die Turnierleitung.
- Platzverweis:** Ein des Feldes verwiesener Spieler kann im laufenden Turnier nicht mehr eingesetzt werden.

### **Schlussbestimmungen**

Die Turnierleitung behält sich vor, bei Bedarf weitere Weisungen zu erlassen.

In allen Nebenräumen der Halle ist jegliches Ballspielen verboten.

Esswaren und Getränke dürfen nur auf der Galerie und der Tribüne konsumiert werden.

Der Organisator lehnt jegliche Haftung ab.

Wertsachen können bei der Turnierleitung deponiert werden.

OK Mönchscup  
FC Münchenstein